

# 彰化縣立陽明國中110學年度國中海狸一日營活動計畫

壹、辦理依據：教育部110至111年度運算思維推動計畫。

## 貳、活動目的

透過遊戲化任務學習運算思維與人工智慧，並實作練習撰寫下棋程式；藉由分組積分賽機制，提升學生思考動機與學習興趣，培養學生運用運算思維分析並解決問題。

## 參、辦理單位

- 一、委辦單位：教育部資訊及科技教育司
- 二、執行單位：國立臺灣師範大學資訊工程學系
- 三、協辦單位：本校教務處

肆、活動日期：111年1月21日 星期五

伍、活動地點：本校第一會議室與資訊教室

陸、活動對象：對運算思維及資訊科學有興趣之國中生。

柒、活動方式：藉由分組積分賽機制，以分組合作方式進行，包含運算思維挑戰及專題實作。

捌、報名方式：請於110年12月13日星期一中午12:30前，將報名表交至教務處。

## 玖、活動日程表

A、B兩組平行進行不同的活動	A組	B組
08:30-08:45	請小海狸戴好口罩，準時來報到	
08:45-08:55	小海狸相見歡	
09:00-12:00	運算思維狂想曲 【分組挑戰】	Coding總動員 【App Inventor】
12:00-13:00	集合吧！小海狸飯友會	
13:00-16:00	Coding總動員 【App Inventor】	運算思維狂想曲 【分組挑戰】
16:00-16:30	就決定是你了！海狸加冕	

## 拾、活動內容

### 運算思維狂想曲 - 分組挑戰

- 改編國際運算思維挑戰題
- 學生分組闖關、討論題目
- 透過教具引導學生探索
- 由專家解說資訊科學意義

### Coding總動員 - App Inventor

- 使用臺師大資工系開發之下棋對弈系統
- 學生入門學習電腦對局、設計對弈程式
- 透過分組P.K.賽提升學習動機

拾壹、活動獎勵：全程參與營隊活動之學生將頒發參與證明及參與獎勵；競賽優勝者將另獲頒獎品

## 拾貳、注意事項

- 一、本活動免報名費並提供午餐，但請自行攜帶飲用水。
- 二、活動期間請遵守本校校規與服儀規定，穿著本校運動服。

## 拾參、防疫措施

- 一、活動期間須配合規定適時清潔與消毒手部，並全程配戴口罩。
- 二、除補充水分外，非午餐時間禁止飲食。

拾肆、本計畫經校長核可後公佈實施，修正時亦同。